

PETEK, 24.4.2020

[Šport za zdravje\\_8r](#)

MME

[Obmorska mesta <- Kako izgleda rešena naloga](#)

Z klikom na sliko obalnega mesta se prikaže opis obalnega mesta. Selektor mest je na levi strani. Na prvi strani je tudi video.

***Prilagam PP, ki ga morate narediti točno tako kot kaže naloga Obmorska mesta. PowerPoint je zaščiten.***

[VIDEO, ki prikazuje kako se naredi naloga – korak po koraku. \(kaže primer – Šmarna gora\)](#)

Preveri, če delajo vsi gumbi... puščice, gumb domov in gumbi na levi strani – selektor diapozitivov.

Slike, animirane slike ter puščice so lahko tudi drugačne.

Če kaj ne razumeš me lahko preko enaslova vprašaš.

Rešeno nalogo pošljite na: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

ČETRTEK, 23.4.2020

[Šport za sprostitev](#)

[Šport za zdravje](#)

SREDA, 22.4.2020

MME

[Obmorska mesta <- Kako izgleda rešena naloga](#)

Z klikom na sliko obalnega mesta se prikaže opis obalnega mesta. Selektor mest je na levi strani. Na prvi strani je tudi video.

***Prilagam PP, ki ga morate narediti točno tako kot kaže naloga Obmorska mesta. PowerPoint je zaščiten.***

[VIDEO, ki prikazuje kako se naredi naloga – korak po koraku. \(kaže primer – Šmarna gora\)](#)

Preveri, če delajo vsi gumbi... puščice, gumb domov in gumbi na levi strani – selektor diapozitivov.

Slike, animirane slike ter puščice so lahko tudi drugačne.

Če kaj ne razumeš me lahko preko enaslova vprašaš.

Rešeno nalogo pošljite na: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

[LIKOVNO snovanje 3](#)

[Izbirni predmet: UMETNOST](#)

[OGL](#)

**TOREK, 21.4.2020**

[IŠP odbojka](#)

[ANI Izbirni predmet Ansambelska igra](#)

**NRA – SCRATCH**

Kdor ne bo oddal naloge SANKANJE sporočam razredniku, ker je to priprava na ocenjevanje v mesecu maju. V maju boste za oceno delali FLAPPY BIRD nalogo.

Tisti, ki nimate SCRATCH 2.0

<https://scratch.mit.edu/download/scratch2>

1. skupina – naloga SANKANJE

Spusti se z sankami in se izogibaj smrek.



[Neobvezni izbirni šport 4-6](#)

PETEK, 17.4.2020

[neobvezni izbirni šport 5 ab 17 4](#)

**MME**

Kdor ne bo oddal naloge Šmarna gora – sporočam razredniku, ker je to priprava na ocenjevanje v mesecu maju. Dodana so video navodila kako se taka naloga reši.

[ŠMARNA GORA <- Kako izgleda rešena naloga](#)

***Prilagam PP, ki ga morate narediti točno tako kot kaže naloga ŠMARNA GORA. PowerPoint je zaščiten.***

[VIDEO, ki prikazuje kako se naredi naloga – korak po koraku.](#)

Preveri, če delajo vsi gumbi... puščice, gumb domov in gumbi na levi strani – selektor diapozitivov.

Če kaj ne razumeš me lahko preko enaslova vprašaš.

Rešeno nalogo pošljite na: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

[Šport za zdravje](#)

ČETRTEK, 16.4.2020

[Šport za sprostitev](#)

[Šport za zdravje](#)

SREDA, 15.4.2020

[ANI Izbirni predmet Ansambelska igra](#)

[OGL](#)

[Likovno snovanje 3](#)

**MME**

Kdor ne bo oddal naloge Šmarna gora – sporočam razredniku, ker je to priprava na ocenjevanje v mesecu maju. Dodana so video navodila kako se taka naloga reši.

[ŠMARNA GORA <- Kako izgleda rešena naloga](#)

***Prilagam PP, ki ga morate narediti točno tako kot kaže naloga ŠMARNA GORA. PowerPoint je zaščiten.***

[VIDEO, ki prikazuje kako se naredi naloga – korak po koraku.](#)

Preveri, če delajo vsi gumbi... puščice, gumb domov in gumbi na levi strani – selektor diapozitivov.

Če kaj ne razumeš me lahko preko enaslova vprašaš.

Rešeno nalogo pošljite na: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

**TOREK, 14.4.2020**

[IŠP odbojka](#)

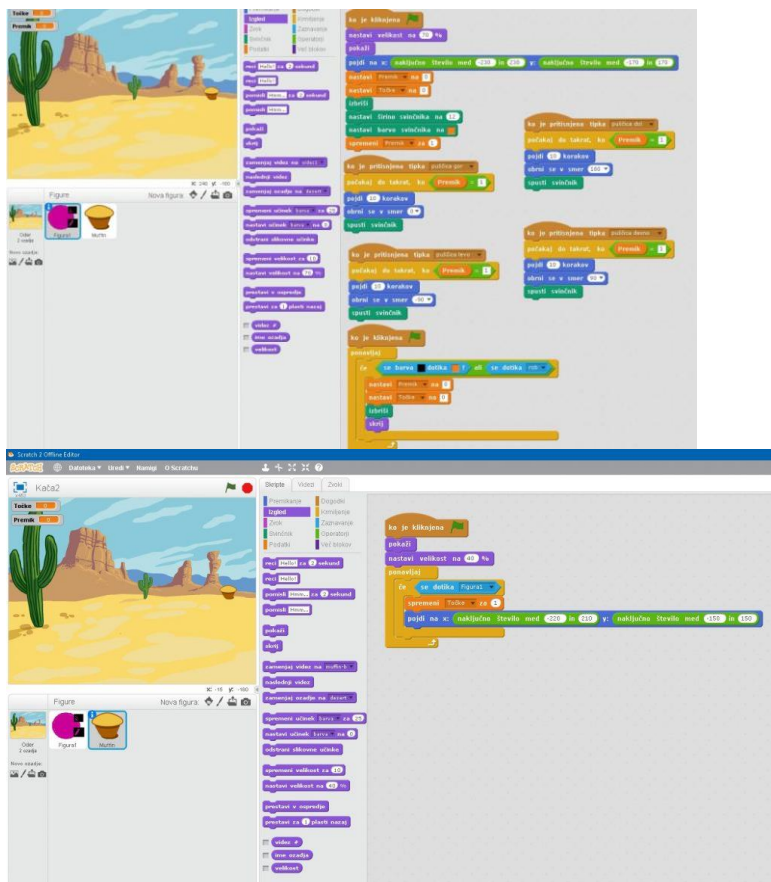
[ANI 14.4. S.Šubic Izbirni predmet Ansambelska igra](#)

## NRA – SCRATCH

### 1. skupina – naloga KAČA

Premikaj kačo, ki za sabo pušča sled. Konec igre je takrat, ko se kača zaleti v svojo sled.

Vmes kača pobira hrano.



Navodila: Najprej nariši krog in dve tipali. Centriraj.

Rešeno nalogo mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

2. skupina – ista naloga z uvodom in zaključkom. Navodila in naslov... ko je konec igre naj napiše “KONEC”.

Rešeno nalogo mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

3. skupina – Pišek tekmovanje – [nove naloge – preberite si tudi glede prijave na tekmovanje:](#)

<https://tekmovanja.acm.si/?q=node/609>

Posnetek zaslona (Print screen) rešene naloge mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

**PETEK, 9. 4. 2020**

[Neobvezni izbirni šport 5 10 4](#)

**MME**

[PIRAN <- tukaj se nahaja rešena naloga](#)

***Prilagaj PP, ki ga morate narediti točno tako kot kaže naloga PIRAN. PowerPoint je zaščiten. Ko se pojavi okno z vnosom gesla izberi samo za branje.***

VIDEO, ki prikazuje kako naj izgleda premikanje po diapozitivih.

Video predvajalnik

00:00

00:31

Zaženi nov PP in sledi navodilom:

1. V PowerPointu Piran preberi navodila.
2. Slike po svoji izbiri – mesto Piran.
3. Vstavi grb Pirana, video, diagrami, grafi, tabele.
4. Smerne puščice, ki so delujoče, meniji ki te premikajo po diapozitivih, ter gumb domov, ki te vrne na prvo stran ali meni. **OBVEZNO** – puščice naprej, nazaj, gumb domov ter vse povezave v kazalu.
5. Vse to deluje le če je PP v polnem zaslonu – F5.

Če kaj ne razumeš me lahko preko enaslova vprašaš.

Rešeno nalogo pošljite na: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

**ČETRTEK, 9.4.2020**

[Šport za sprostitev](#)

[Šport za zdravje](#)

**SREDA 8.4.2020**

Likovna umetnost:

[grega.smole@gmail.com](mailto:grega.smole@gmail.com)

umetnost: 5.b, 6.a in 6.b (nadaljujemo risbo iz prejšnjega tedna)

Likovni prostor:

1. Na list nariši prerez svoje hiše.
2. Uporabi svinčnik ali kar imaš doma na razpolago ter suhe barvice. Bodi pozoren na pohištvo, luči, okna in ostale podrobnosti .Ne smeš pozabiti na podstrešje pa tudi klet.

**MME**

[PIRAN <- tukaj se nahaja rešena naloga](#)

***Prilagaj PP, ki ga morate narediti točno tako kot kaže naloga PIRAN. PowerPoint je zaščiten. Ko se pojavi okno z vnosom gesla izberi samo za branje.***

VIDEO, ki prikazuje kako naj izgleda premikanje po diapozitivih.

Video predvajalnik

00:00

00:31

Zaženi nov PP in sledi navodilom:

1. V PowerPointu Piran preberi navodila.
2. Slike po svoji izbiri – mesto Piran.
3. Vstavi grb Pirana, video, diagrami, grafi, tabele.
4. Smerne puščice, ki so delujoče, meniji ki te premikajo po diapozitivih, ter gumb domov, ki te vrne na prvo stran ali meni. **OBVEZNO** – puščice naprej, nazaj, gumb domov ter vse povezave v kazalu.
5. Vse to deluje le če je PP v polnem zaslону – F5.

Če kaj ne razumeš me lahko preko enaslova vprašaš.

Rešeno nalogo pošljite na: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

**Likovna umetnost:**

[grega.smole@gmail.com](mailto:grega.smole@gmail.com)

umetnost: 5.b, 6.a in 6.b (nadaljujemo risbo iz prejšnjega tedna)

Likovni prostor:

1. Na list nariši prerez svoje hiše.
2. Uporabi svinčnik ali kar imaš doma na razpolago ter suhe barvice. Bodi pozoren na pohištvo, luči, okna in ostale podrobnosti .Ne smeš pozabiti na podstrešje pa tudi klet.

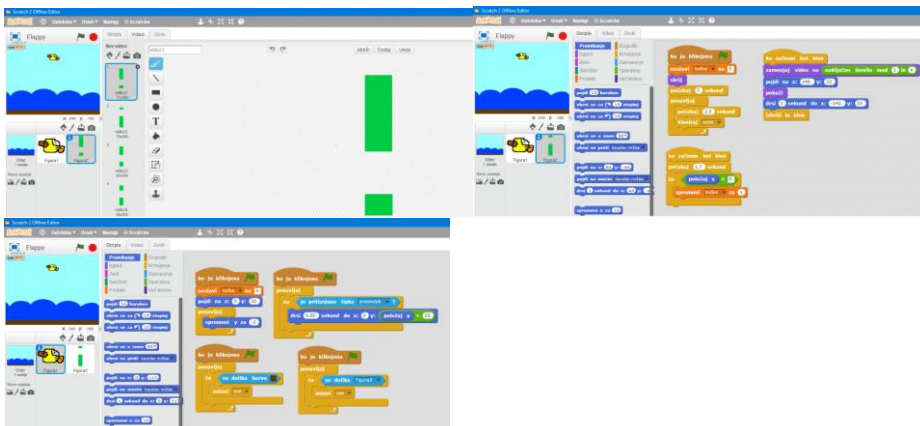
**TOREK 7.4.2020**

IŠP odbojka

**NRA – SCRATCH**

1. skupina – naloga FLAPPY BIRD

Igraš z tipko “PRESLEDEK”.



Navodila: Najprej nariši ptico. Ustrezno jo centriraj in pomanjšaj. Izberi ozdaje kot je prikazano na sliki.

Sedaj pa nariši 4 stebre kot prikazuje prvi list (računalnik bo naključno izbral med štirimi stebri – pozicioniraj jih skrajno desno. Luknja skozi katero lahko gre ptica naj bo gor, dol, na sredini, ipd...) POZOR. Narišeš en steber potem pa pod stebrom nizaš druge stebre... kot je prikazano na prvi sliki)

Rešeno nalogo mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

2. skupina – ista naloga z uvodom in zaključkom. Navodila in naslov... ko je konec igre naj napiše “KONEC”.

Rešeno nalogo mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

3. skupina – Pišek tekmovanje – [nove naloge](#)

Posnetek zaslona (Print screen) rešene naloge mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)



## ANI Izbirni predmet Ansambelska igra

PONEDELJEK, 6. 4. 2020

### Neobvezni izbirni šport 4-6\_6\_4

Likovna umetnost:

[grega.smole@gmail.com](mailto:grega.smole@gmail.com)

Likovno snovanje 2: 8.a in 8.b

Linearni elementi in kompozicijska načela:

1. Na list nariši prvo stran knjige (njeno naslovnico).
2. Uporabi svinčnik ali kar imaš doma na razpolago ter suhe barvice. Bodi pozoren na napis (na naslov, črke v naslovu, debelino črk in njihovo obliko) in na podobo na prvi strani. Ta je lahko delna ilustracija vsebine ali kakšna druga likovna rešitev. Naslovnica mora pritegniti bralca, kot plakat. Poglej si različne knjige, ki jih imaš doma in ugotovi, kaj imajo skupnega naslovnice. Knjiga je lahko izmišljena ali že obstoječa.

### SPH 6.4.7.a7.b

PETEK

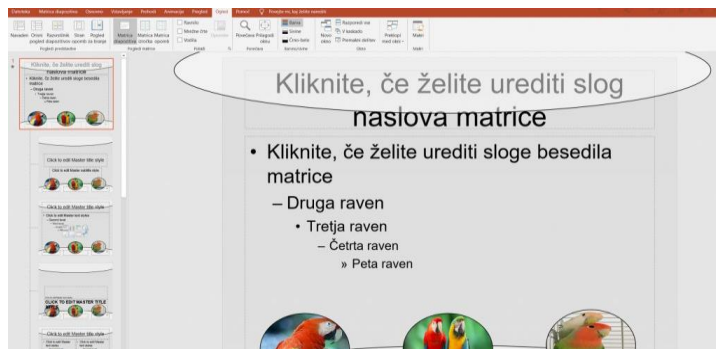
MME

### Papige-naloga

Prilagam PP, ki ga morate narediti točno tako kot kaže naloga PAPIGE. PowerPoint je zaščiten. Ko se pojavi okno z vnosom gesla izberi samo za branje.

Zaženi nov PP in sledi navodilom:

1. V PP klikni meni ogled – matrica diapozitiva.
2. Naredi eno elipso zgoraj in eno spodaj, ter 3 slike papig kot je na sliki.



3. Nato klikni ali navadni pogled ali pa zapri pogled matrice.

4. Sedaj dodaj nove diapozitive, in naredi predstavitev.

Če kaj ne razumeš me lahko preko enaslova vprašaš.

Rešeno nalogo pošljite na: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

## ČETRTEK

[Šport za sprostitev](#)

[Šport za zdravje](#)

## SREDA

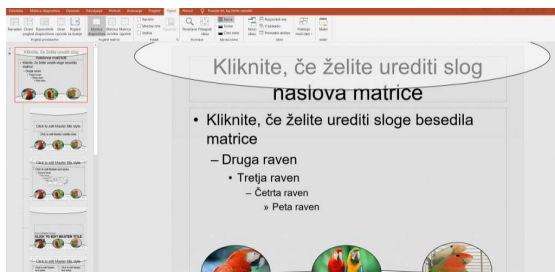
MME

[Papige-naloga](#)

Prilagam PP, ki ga morate narediti točno tako kot kaže naloga PAPIGE. PowerPoint je zaščiten. Ko se pojavi okno z vnosom gesla izberi samo za branje.

Zaženi nov PP in sledi navodilom:

1. V PP klikni meni ogled – matrica diapozitiva.
2. Naredi eno elipso zgoraj in eno spodaj, ter 3 slike papig kot je na sliki.



3. Nato klikni ali navadni pogled ali pa zapri pogled matrice.

4. Sedaj dodaj nove diapozitive, in naredi predstavitev.

Če kaj ne razumeš me lahko preko enaslova vprašaš.

Rešeno nalogo pošljite na: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

Likovna umetnost:

[grega.smole@gmail.com](mailto:grega.smole@gmail.com)

sre. 1.4. 2020

umetnost: 5.b, 6.a in 6.b

Likovni prostor:

1. Na list nariši prerez svoje hiše.
2. Uporabi svinčnik ali kar imaš doma na razpolago ter suhe barvice. Bodi pozoren na pohištvo, luči, okna in ostale podrobnosti .Ne smeš pozabiti na podstrešje pa tudi klet.

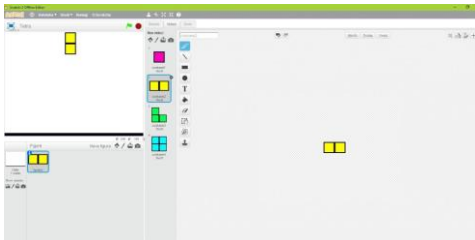
**TOREK**

IŠP odbojka

**NRA – SCRATCH**

1. skupina – naloga TETRIS

Premikanje in zlaganje likov.



Navodila: 1. Narišeš 4 različne like kot na prvem listu. Nato za ozadje narišeš spodaj črno črto, ki označuje kje se morajo liki ustaviti. Z puščicami ter tipakami a in d premikaš in rotiraš like.

Rešeno nalogo mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

2. skupina – ista naloga z uvodom in zaključkom.

Rešeno nalogo mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

3. skupina – Pišek tekmovanje – [nove naloge](#)

Posnetek zaslona (Print screen) rešene naloge mi pošlji na enaslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

[ANI – Izbirni predmet Ansambelska igra](#)

**PONEDELJEK**

[Neobvezni izbirni šport\\_4-6\\_30\\_3](#)

## SPH30.3.7.A7.B

### **PETEK**

#### **MME**

Poskušaj narediti PowerPoint, vendar si izberi svoj avto in ga predstavi:

#### Power Point – DS3-2

Vključi tudi video in animacije.

Predstavitev, ki jo narediš mi pošlji na naslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

### **SREDA**

#### **MME**

Poskušaj narediti PowerPoint, vendar si izberi svoj avto in ga predstavi:

#### Power Point – DS3-2

Vključi tudi video in animacije.

Predstavitev, ki jo narediš mi pošlji na naslov: [mitja.zotti@guest.arnes.si](mailto:mitja.zotti@guest.arnes.si)

#### **Likovna umetnost:**

[grega.smole@gmail.com](mailto:grega.smole@gmail.com)

umetnost: 5.b, 6.a in 6.b (nadaljujemo z nalogo iz prejšnjega tedna)

Likovni prostor:

1. Na list nariši pomlad v parku.
2. Uporabi svinčnik ali kar imaš doma na razpolago ter suhe barvice. Bodi pozoren na prekrivanje predmetov, podrobnosti in realizem. Ne smeš pozabiti na cvetove, prve liste in živali, ki se ukvarjajo s svojimi mladiči.

### **TOREK 24.3.2020**

#### ANI 24.3. S.Šubic Izbirni predmet Ansambelska igra

#### **NRA – SCRATCH**

1. skupina – naloga ARKANOID

Žogica razbija opeke.

Klikni na sliko.

Navodila:

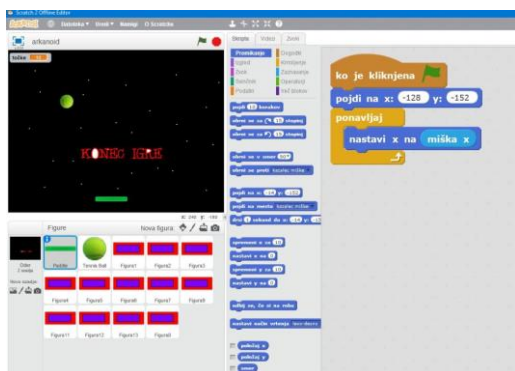
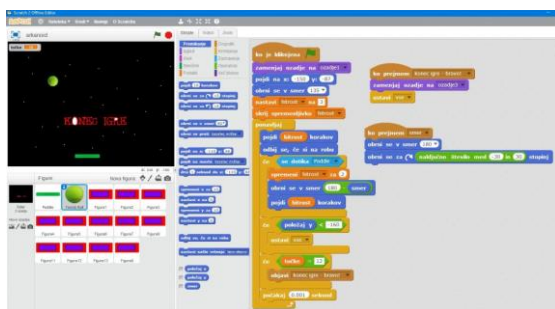
a. Podstavek za odboj žogice.

b. Premikanje žogice.

c. Nariši 12 opek.

2. skupina – ista naloga z uvodom in zaključkom.

3. skupina – Pišek tekmovanje – [nove naloge](#)



PONEDELJEK 23.3.2020

[Neobvezni izbirni šport](#)

[PEVSKI ZBOR PZ Rakitna](#)

[SPH 23.3 ZIDAR 7.A,7.B](#)

[TJA NI2](#)

**PETEK 20.3.2020**

[Neobvezni izbirni šport 5 ab 20 3.docx](#)

[ŠZZ 8 A 20 3](#)

MME – [Vaja1](#)

Prvi dve nalogi rešiš v Excelu. Diagram pa narediš v PowerPointu.

**ČETRTEK 19.3.2020**

**SREDA 18.3.2020**

MME – [Vaja1](#)

Prvi dve nalogi rešiš v Excelu. Diagram pa narediš v PowerPointu.

### **Likovno snovanje 3: 9.a in 9.b**

Kip in ambient (figura):

1. Na list nariši 5 skic, ki prikazujejo človeško figuro v gibanju. Skice naj bodo manjše, vse na enem listu. To bo osnova za naše nadaljnje delo.
2. Uporabi svinčnik ali kar imaš doma na razpolago.

**TOREK 17.03.2020**

[Šport](#)

[IŠP](#)

NRA – SCRATCH

1.skupina: Naloga: Labirint in čarovnik, formule

2.skupina: Katerakoli naloga, ki ima več stopenj – z navodili

3.skupina: [Pišek](#)

TVZ, OPK in ŽČZ – [Izbirni predmeti](#)

**PONEDLJEK 16.03.2020**

[Šport izbirni 4.-6](#)

[5 ab NTE](#)

## SPH OGLJIKOVIHIDRATI